ATV 3

//EX1

programa {

inclua biblioteca Util --> util

funcao inicio() {

inteiro numeros[4][3]

para(inteiro i = 0; i < 4; i++){

para(inteiro f = 0; f < 3; f++){

escreva("Insira numero ALEATORIO: ")

leia(numeros[i][f])

}}

para(inteiro g = 0; g < 4; g++){

para(inteiro h = 0; h < 3; h++){

escreva(numeros[g][h]," ")

}escreva("\n")

}}}

//EX2

programa {

inclua biblioteca Util --> util

funcao inicio() {

inteiro numeros[4][5],soma=0

para(inteiro i = 0; i < 4; i++){

para(inteiro f = 0; f < 5; f++){

escreva("Insira numero ALEATORIO: ")

leia(numeros[i][f])

}}

para(inteiro g = 0; g < 4; g++){

para(inteiro h = 0; h < 5; h++){

soma = soma+ numeros[g][h]

}

}

escreva("\n")

escreva(soma)

}}

//EX3

programa {

inclua biblioteca Util --> util

funcao inicio() {

inteiro numeros[4][5],soma=0,linha,coluna,maior\_valor=0

para(inteiro i = 0; i < 4; i++){

para(inteiro f = 0; f < 4; f++){

escreva("Insira numero ALEATORIO: ")

leia(numeros[i][f])

}}

para(inteiro g = 0; g < 4; g++){

para(inteiro h = 0; h < 4; h++){

se(numeros[g][h]> maior\_valor){

maior\_valor=numeros[g][h]

linha=g

coluna=h

}}}

escreva("\n")

escreva("Matriz [",linha,"]","[",coluna,"] = ",maior\_valor)

}}

//EX4

programa {

inclua biblioteca Util --> util

funcao inicio() {

inteiro numeros[5][5],soma=0,linha,coluna,maior\_valor=0

para(inteiro i = 0; i < 5; i++){

para(inteiro f = 0; f < 5; f++){

//escreva("Insira numero ALEATORIO: ")

//leia(numeros[i][f])

numeros[i][f]=0

}}

escreva("Insira a linha: ")

leia(linha)

escreva("Insira a coluna: ")

leia(coluna)

escreva("\n")

escreva("Matriz [",linha,"]","[",coluna,"] = ",numeros[linha][coluna])

}}